Harmonogram dnia:   
  
10.00 - Uroczyste rozpoczęcie Dnia Sportu, oficjalne otwarcie przez Panią dyrektor Katarzynę Miezian.   
  
10.20 - pokaz Karate tradycyjnego - ENBU w wykonaniu Natalii Firlit 1B, Szczepana Rzeszutka 1F  
  
10.30   
1. Mecz piłki nożnej klas 1 vs 2 o Puchar Prezydenta prof. Jacka Majchrowskiego   
2. Finałowe mecze siatkówki ligi szkolnej  
  
3. GRA TERENOWA „50” - WAŻNE !!!! OBOWIĄZKOWY UDZIAŁ WSZYSTKICH KLAS I i II.   
  
Cel gry:  
• Celem gry, jest dotarcie pionkiem do pola nr 50 na planszy gry, wykonując po drodze zadania sportowe  
  
Zasady:  
• Grę rozpoczyna drużyna, która uzyska najwięcej „oczek” w 2 rzutach kostką  
• Gra rozpoczyna się z pola „start”  
• Drużyna przesuwa pionek o tyle pól, ile wypadło na kostce(1 rzut)  
• Po rzucie kostką, drużyna odnajduje na „terenie gry” numer zgodny numerem pola, na którym zatrzymał się pionek. Podaje komisji gry hasło znalezione na odwrocie numeru  
• Drużyna realizuje zadanie sportowe, zgodne z hasłem na odwrocie numeru, w obecności komisji gry ( nauczyciele wf)  
• Jeżeli zadanie zostanie „zaliczone”, drużyna rzuca kostką i gra dalej. Jeżeli zadanie nie zostanie wykonane prawidłowo, drużyna cofa swój pionek o tyle pól, ile wypadło na kostce(1 rzut)  
• „Terenem gry” są tereny zielone Szkoły  
• Po „terenie gry”, drużyna porusza się w pełnym składzie !  
• W czasie gry obowiązuje wygodny strój i obuwie sportowe( zakaz udziału w grze w japonkach lub butach na obcasie). Każdy z graczy posiada nakrycie głowy oraz butelkę wody.   
  
Postanowienia końcowe:  
• Zakazane jest używanie urządzeń elektronicznych( w tym nawigacyjnych) oraz niszczenie wyposażenia gry(plansza, numery, itp.)  
• W sytuacjach spornych lub niejasnych, decyzje ostateczne podejmuje komisja gry, złożona z nauczycieli WF  
  
Zapraszamy !!!  
  
Nauczyciele WF